

| PRIORITÉS | | TRANSFORMATIONS SOUHAITÉES | ACTIONS | DESCRIPTIONS |
|---------------------------------------|--|--|--|--|
| E ENFANT | | | | |
| FACTEUR DE PROTECTION | OBJECTIF | | | |
| Compétences sociales et affectives | Renforcer les habiletés prosociales chez les enfants | E L'enfant est capable d'établir des relations harmonieuses avec son entourage. | Animations pour les enfants autour des habiletés sociales | Offrir des animations aux tout-petits qui ciblent les habiletés associées au vivre ensemble et à la gestion des émotions. |
| | | F Les parents reconnaissent l'importance de développer les habiletés sociales de leurs enfants. | Sensibilisation des parents au mieux vivre ensemble | Sensibilisation des parents au mieux vivre ensemble et renforcement des habiletés parentales associées à la gestion des émotions et aux comportements prosociaux des tout-petits. |
| | | C La communauté valorise le mieux vivre ensemble. | Formation autour des habiletés sociales | Former et outiller les intervenants au niveau des habiletés sociales. |
| F FAMILLE | | | | |
| FACTEUR DE PROTECTION | OBJECTIF | | | |
| Pratiques parentales | Favoriser les moments de jeu dans la famille | E L'enfant prend plaisir à explorer différentes façons de jouer. | • Activités intensifiées autour du jeu pour les enfants de 0 à 5 ans | Inciter les enfants à jouer davantage (jeu libre, actif, dirigé). |
| | | F Les parents prennent le temps de jouer avec leurs enfants. | Activités de jeu parent-enfant | Multiplier les occasions de jouer en famille, faciliter l'accès au jeu, développer un moment de plaisir partagé entre le parent et l'enfant, prolonger le temps de jeu à la maison. |
| | | C Les intervenants valorisent le jeu dans la communauté. | Sensibilisation des parents à l'importance du jeu en famille Valorisation du jeu dans la communauté | Développer des outils de sensibilisation adressés aux parents pour favoriser le jeu en famille et faire la promotion des bienfaits du jeu chez les enfants âgés de 0 à 5 ans. Rendre la communauté plus favorable au jeu sous toutes ses formes, intégrer davantage le jeu actif dans les interventions (de façon formelle ou informelle), être un modèle pour les enfants. |
| C COMMUNAUTÉ | | | | |
| FACTEUR DE PROTECTION | OBJECTIF | | | |
| Accessibilité et qualité des services | Renforcer le lien de confiance avec les familles en situation de vulnérabilité | F Les familles en situation de vulnérabilité participent aux activités offertes dans la communauté. | • Participation des familles en situation de vulnérabilité aux activités (CDP) | Inciter les familles en situation de vulnérabilité à participer aux activités offertes dans la communauté et trouver les moyens et stratégies de maintenir leur présence. |
| | | C La communauté facilite l'accès aux ressources pour les familles en situation de vulnérabilité du quartier selon les besoins exprimés par les familles elles-mêmes ou identifiés par les intervenants. | Accompagnement des familles en situation de vulnérabilité vers les ressources du quartier | Mettre en place des modes d'intervention, des outils et des stratégies adaptés pour mieux accompagner les familles en situation de vulnérabilité du territoire vers les ressources de quartier, selon les besoins exprimés par les familles elles-mêmes ou identifiés par les intervenants. |